**BÁO CÁO CÔNG VIỆC VÀ KẾ HOẠCH TUẦN**

|  |  |
| --- | --- |
| **Họ và tên** | Ngô Tá Sinh |
| **Lớp** | C0619G1 |
| **Ngày báo cáo** | 28/07/2019 |
| **Ngày bắt đầu** | 22/07/2019 |
| **Ngày kết thúc** | 27/07/2019 |

1. **Tự kiểm tra**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Đã nghiêm túc nổ lực để hiểu các học liệu? | O | Có hiểu giải pháp để giải quyết các bài tập trước khi bài tập được giao không? | O |
| Đã cùng làm việc với bạn học trên những vấn đề của bài tập? | O | Có yêu cầu giải thích các điểm cản trở bạn giải quyết các bài tập trong giờ học có hướng dẫn không? | O |
| Đã thử tóm tắt lại bài tập trước khi trao đổi cùng bạn học? | O | Có đố bạn cùng lớp giải quyết thách thức nào (mà bạn đã tìm ra) không? | X |
| Đã tham gia tích cực vào các buổi trao đổi về bài tập? | O | Có ngủ đủ trước ngày học không? | X |
| Có tham khảo ý kiến với giảng viên/tutor khi gặp rắc rối không? | O | Có nỗ lực để ngủ đủ trước ngày học không? | X |

1. **Tự học.**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| < 1h | 1~2hs | 3~4hs | 4~6hs | 6~8hs | 10~15hs | >15hs |
|  |  |  |  | O |  |  |

1. **Những bài học đã xong hoàn toàn.**
2. Làm thực hành: Đếm số lần xuất hiện của phần tử.
3. Làm quiz: Thuật toán tìm kiếm.
4. Làm thực hành: Tìm kiếm giá trị lớn nhất hoặc nhỏ nhất.
5. Làm bài tập: Làm việc với các đối tượng thông dụng.
6. Xem bài đọc: Thuật toán tìm kiếm tuyến tính.
7. Xem demo: Debug JavaScript trong WebStorm.
8. Xem video: Debug ứng dụng JavaScript.
9. Xem video: Thuật toán tìm kiếm tuyến tính.
10. Làm quiz: Thao tác với Chuỗi.
11. Làm bài tập: Validate số điện thoại.
12. Làm bài tập: Validate tên của lớp học.
13. Làm bài tập: Validate email.
14. Làm thực hành: Kiểm tra Mã quốc gia nước Mỹ.
15. Làm thực hành: Kiểm tra Mã quốc gia nước Mỹ.
16. Làm thực hành: Kiểm tra ký tự đầu tiên của chuỗi có phải là chữ hoa không.
17. Xem bài đọc: Regular Expression.
18. Xem bài đọc: Cấu trúc chuỗi.
19. Làm bài tập: Game đơn giản - di chuyển đối tượng.
20. Làm bài tập: Phát triển ứng dụng nhỏ mô phỏng câu chuyện Adam và Eva.
21. **Những bài học còn chưa xong hoàn toàn**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Bài học** | **Những nội dung chưa hoàn thành** | **Thời gian hoàn thành dự kiến** |
| Làm bài tập: Phát triển ứng dụng mô phỏng lại quá trình mèo bắt chuột và ăn chuột. |  | 31/07/2019 |
| Làm bài tập: Phát triển chương trình sử dụng Remote để điều khiển TiVi |  |

1. **Những nhiệm vụ tự giao**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nhiệm vụ** | **Kết quả** |
| - Tìm hiểu về Case Study | - Viêt được bảng demo |
| - |  |

1. **Những trở ngại gặp phải**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Trở ngại** | **Những hành động tháo gỡ đã thực hiện** | **Đã xong chưa (O/X)** | **Những hành động tháo gỡ kế tiếp** |
|  |  |  |  |

1. **Các câu hỏi quan trọng nhất đã đặt ra**

|  |  |
| --- | --- |
| **Câu hỏi** | **Kết quả nhận được / tìm được / rút ra được** |
| Math.random()\*100 tại sao nằm trong khoảng từ 10 đến 99 | - Tại vì Math.random() từ 0 đến 1 |

1. **Những kiến thức / kỹ năng gia tăng có ý nghĩa nhất**

|  |  |
| --- | --- |
| **Kiến thức / kỹ năng** | **Nguyên nhân nhận được** |
| - Truyền tham chiếu vào hàm. | - Qua việc làm bài tập |

1. **Những hành động cải tiến tuần tới**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Hành động** | **S** | **M** | **A** | **R** | **T** | **Tổng** |
| Tự học và làm bài tập ở nhà 3 giờ mỗi ngày để hoàn thành những nội dung của tuần 3 và tuần 4 module 1. | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 15 |

1. **Những nhiệm vụ cốt lõi của tuần tới**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nhiệm vụ** | **Thời gian ước tính** |
| - Hoàn thành những nội dung của tuần 5 module 1.  - Hoàn thành case study | 29/07/2019 – 3/08/2019 |